**Teoretická časť odbornej zložky maturitnej skúšky**

Študijný odbor: **3447 K grafik digitálnych médií**

Školský vzdelávací program: **Grafik médií**

1. Text, textová grafika v programe Adobe Illustrator a príprava podkladov a materiálov pre tlač
2. Značky v HTML5 a grafická úprava knihy
3. Vývoj web stránok a elektronická hárková montáž
4. Použitie globálnych úprav v programe Adobe Photoshop a tuhé knižné väzby
5. Efekty v programe Adobe Premier Pro a tlač z hĺbky
6. Jednotky v HTML a CSS a mäkké knižné väzby
7. Masky v programe Premier Pro a písmo
8. Grafika a multimédiá vo web stránke a tlač z plochy, ofsetová tlačová technika
9. Efekty v programe Adobe After Effects a farba, vnem farby a reprodukcia farieb
10. Časové, pohybové úpravy klipov v programe Adobe Premier Pro a príprava dát pre výstupy
11. Vektorový grafický program Adobe Illustrator a kompozícia
12. Základné postupy pre tvorbu animácií v programe Adobe After Effects a dokončovacie spracovanie polygrafických výrobkov
13. Kaskádové štýly CSS a tlač z výšky
14. Výbery a cesty v programe Adobe Photoshop a grafická úprava časopisu
15. Masky v programe Adobe After Effects a tvorba viacstránkových tlačovín
16. Obrazový a textový materiál v Adobe InDesign a digitálna tlač
17. Tvorba titulkov v programe Adobe Premiere Pro a predtlačová príprava (prepress)
18. JavaScript v jazyku HTML a elektronická stránková montáž
19. Využitie vrstiev v programe Adobe Photoshop a logo a logotyp
20. Štruktúra web stránky a reprodukcia tónov a farieb tlačovým procesom
21. Spracovanie, strihanie videa v programe Adobe Premiere Pro a príprava a spracovanie textových dát do tlačového procesu
22. Zadefinovanie funkcie v JavaScripte a zabezpečenie kvality v reprodukčnom procese
23. Kanály, masky v programe Adobe Photoshop a záznam obrazovej informácie
24. Navigácia vo web stránke a príprava a spracovanie obrazových dát do tlačového procesu
25. Úprava zvuku v programe Adobe Premiere Pro a grafická úprava webovej stránky