

Spis treści

Regulamin konkursu Minecraft R.H.D.	2
Informacje ogólne	2
Wymagania sprzętowe	2
Komputer:.....	2
Internet:.....	2
Oprogramowanie:	3
Dodatkowe Informacje	3
Zapisy do konkursu i komunikacja.....	3
Rejestracja i Zgłoszenia.....	3
Kontakt i Zmiany w Zgłoszeniach	4
Co trzeba wypełnić w formularzu, aby wziąć udział w konkursie	4
Terminarz konkursu.....	4
Regulaminy konkursu i komunikacji	4
Regulamin konkursu i serwerów Minecraft zakazuje:	4
Regulamin komunikacji i zachowania.....	5
Etap I - Build Battle	5
Harmonogram	5
Cel etapu.....	6
Kryteria oceny.....	6
Wyniki etapu.....	6
Etap II – walka o przetrwanie	6
Harmonogram:	6
Środowisko Gry:	6
Przebieg etapu:.....	7
Wyniki etapu II:.....	7
Dane osobowe (RODO) i odwołania	7
Udostępnianie wizerunku.....	7
Pytania dotyczące konkursu	8
Skargi i odwołania.....	8

Regulamin konkursu Minecraft R.H.D.

Informacje ogólne

Minecraft R.H.D – Minecraft Rekonstrukcja Historycznych Dziejów to konkurs online organizowany przez grupę uczniów z IV LO im. Tadeusza Kotarbińskiego oraz I LO im. Tadeusza Kościuszki w Gorzowie Wlkp. w ramach olimpiady „Zwolnieni z Teorii” przy wsparciu Gorzowskiego Ośrodka Technologicznego, honorowego patronatu marszałka województwa lubuskiego Marcina Jabłońskiego oraz patronatu prezydenta Gorzowa Jacka Wójcickiego.

Konkurs adresowany jest do uczniów szkół podstawowych klas 7-8 oraz uczniów szkół ponadpodstawowych z województwa lubuskiego. Ideą konkursu, który składa się z dwóch etapów, jest promowanie współpracy, rozbudzenie ciekawości i zachęcenie do poznania historii.

To już druga edycja Minecraft R.H.D – w pierwszej edycji udział wzięło 10 szkół, a zwyciężyła drużyna z Europejskiej Szkoły Podstawowej dr Rahn w Zielonej Górze.

Wymagania sprzętowe

Aby wziąć udział w konkursie, każdy uczeń musi spełniać następujące wymagania techniczne:

Komputer:

- Uczniowie muszą posiadać komputer zdolny do uruchomienia gry Minecraft z około 96 graczami na serwerze.
- Komputer powinien spełniać minimalne wymagania systemowe dla Minecrafta Java Edition, w tym:
 - Procesor: Intel Core i5 lub równoważny.
 - Pamięć RAM: Co najmniej 8 GB.
 - Karta graficzna: NVIDIA GeForce GTX 660 lub równoważna.
 - System operacyjny: Windows 10, macOS 10.12 Sierra lub nowszy, Ubuntu 18.04 lub nowszy.

Internet:

- Uczniowie muszą mieć dostęp do szybkiego i stabilnego połączenia internetowego.
- Minimalna prędkość pobierania: 25 Mbps.
- Połączenie internetowe powinno być stabilne, aby uniknąć rozłączeń i opóźnień podczas gry.

Oprogramowanie:

- Uczniowie muszą posiadać grę Minecraft Java Edition zakupioną z legalnego źródła/premium.
- Gra musi być zainstalowana w wersji Vanilla 1.21.1, która będzie używana podczas wydarzenia.
- Wszelkie inne klienty, modyfikacje czy dodatki są niedozwolone, aby zapewnić równe szanse wszystkim uczestnikom.

Dodatkowe Informacje

- Upewnij się, że Twój komputer jest odpowiednio skonfigurowany przed rozpoczęciem konkursu, aby uniknąć problemów technicznych.
- Zaleca się przetestowanie połączenia internetowego oraz sprawdzenie działania Minecrafta w wersji 1.21 przed dniem wydarzenia.
- W przypadku problemów technicznych, skontaktuj się z naszym zespołem wsparcia technicznego na mailu, Facebooku lub Discordzie na co najmniej tydzień przed konkursem.

Spełnienie powyższych wymagań jest kluczowe dla zapewnienia płynnego przebiegu konkursu i sprawiedliwej rywalizacji. Dziękujemy za zrozumienie i współpracę.

Zapisy do konkursu i komunikacja

Zaproszenia do udziału w konkursie zostały wysłane do wszystkich szkół w województwie lubuskim zarówno pocztą tradycyjną, jak i na adresy e-mail podane na stronach internetowych szkół. Link do rejestracji znajduje się również na naszej stronie internetowej: <https://minecraft-rhd.pl>

Rejestracja i Zgłoszenia

- **Liczba drużyn:** Każda szkoła może zgłosić dowolną liczbę 4-osobowych grup. Grupy mogą być mniejsze niż 4, ale muszą liczyć co najmniej 2 osoby. Uczniowie mogą tworzyć drużyny z osobami z innych szkół.
- **Limit zgłoszeń:** Przyjmujemy tylko 64 pierwszych zgłoszeń drużyn.
- **Formularz zgłoszeniowy:** Zgłoszenia do konkursu są przyjmowane za pośrednictwem formularza dostępnego pod tym linkiem: [Formularz zgłoszeniowy](#)

Termin zgłoszeń: do 20 listopada 2024.

Kontakt i Zmiany w Zgłoszeniach

- W przypadku pytań dotyczących formularza i rejestracji, prosimy o kontakt mailowy na adres: qna@minecraft-rhd.pl.
- Wszelkie zmiany lub poprawki w wysłanym formularzu rejestracyjnym będą przyjmowane do 22 listopada 2024 wyłącznie drogą mailową na adres: rejestracja@minecraft-rhd.pl. Prosimy o zawarcie w temacie wiadomości: „POPRAWKA-FORMULARZA”.

Co trzeba wypełnić w formularzu, aby wziąć udział w konkursie

Uczestnicy chcący wziąć udział w konkursie zobowiązani są do podania następujących danych:

- adresy e-mail kontaktowe osoby wysyłającej formularz, opiekuna grupy
- numer telefonu opiekuna oraz jego imię i nazwisko
- imiona i nazwiska uczestników konkursu, ich nazwy w grze Minecraft
- nazwy, numery telefonów oraz adresy szkół do których uczęszczają uczestnicy

Terminarz konkursu

1. Zapisy do **20 listopada 2024**
2. Wprowadzanie poprawek w zgłoszeniach do **22 listopada 2024**
3. Etap I **30 listopada 2024**
4. Etap II **7 grudnia 2024**
5. Rozdanie nagród **16 grudnia 2024**

Regulaminy konkursu i komunikacji

Regulamin konkursu i serwerów Minecraft zakazuje:

- Niszczenia celów rozgrywki lub elementów kluczowych dla identyfikacji drużyny.
- Utrudniania zadań drużynowych lub sabotowania budowli (potocznie griefowania).
- Atakowania innych graczy bez powodu podczas eventów niezwiązanych z walką.
- Dołączania do serwera z nieoryginalnymi wersjami gry, launcherami lub nie odpowiednimi skinami.
- Korzystania z modów, takich jak Optifine, Forge, Spigot, Paper, itp., które są uznawane za oszustwo.
- Korzystania z cheatów, hakowanych klientów oraz jakiegokolwiek oprogramowania uznawanego za oszustwo, w tym modyfikacji wspomagających budowanie lub budujących automatycznie (np. Litematica, Schematica) oraz tekstur paków (np. X-ray).
- Uruchamiania ataków DDoS.
- Umyślnego lagowania serwera, np. poprzez wielokrotne wchodzenie i wychodzenie z serwera.
- Używania exploitów na serwerze lub celowego wykorzystywania błędów gry.
- Zawierania sojuszy z innymi szkołami w etapie II konkursu.

Regulamin komunikacji i zachowania

Zasady komunikacji i zwracania się do innych:

- Uczestnicy powinni komunikować się z szacunkiem i uprzejmością, zarówno podczas rozgrywek, jak i na serwerze Discord.
- Używanie obraźliwego języka, wulgaryzmów, zastraszania, wyśmiewania lub jakiegokolwiek formy agresji słownej jest surowo zabronione.
- Uczestnicy powinni unikać spamu, floodowania (wysyłania dużej ilości wiadomości w krótkim czasie) oraz niepotrzebnego tagowania innych użytkowników.
- Wszelkie problemy lub nieporozumienia powinny być zgłaszane moderatorom, zamiast eskalować je na publicznych kanałach.

- W przypadku jakichkolwiek sporów, uczestnicy są zobowiązani do współpracy z moderatorami i administratorami w celu ich rozwiązania.
- **Zabronione jest** wysyłanie nieodpowiednich grafik, linków i wszelkich innych mediów na kanałach drużynowych i publicznych.

Konsekwencje nieodpowiedniego zachowania na serwerze Discord:

- Uczestnicy, którzy używają obraźliwego języka, wulgaryzmów, zastraszają, wyśmiewają lub angażują się w agresję słowną, będą mieli odebraną możliwość komunikacji na serwerze Discord.
- Za poważne naruszenia zasad uczestnicy mogą otrzymać bana na serwerze Discord.
- Uczestnicy, którzy złamią którekolwiek z powyższych zakazów, będą wykluczani z rozgrywek.

Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.

Etap I - Build Battle

Data: 30 listopada 2024 r.

Godzina: 16:00-19:30

Harmonogram

- **15:00-16:00** – Organizatorzy będą dostępni na serwerze Discord, aby pomóc uczestnikom z ewentualnymi problemami technicznymi związanymi z dołączeniem do gry.
- **16:00** – Oficjalny start etapu I.
- **16:00-19:00** – Budowanie średniowiecznych budowli przez drużyny.
- **19:00-19:30** – Zakończenie budowania i zamknięcie etapu.

Cel etapu

Drużyny mają za zadanie razem zbudować jedną średniowieczną budowlę na serwerze. Uczniowie zostaną losowo przypisani do drużyn przed wydarzeniem. Ich zadaniem będzie zbudowanie jednej wspólnej budowli historycznej z epoki średniowiecza, np. zamku lub fragmentu miasta (np. katedry) na obszarze mapy. Na zbudowanie uczniowie będą mieli trzy godziny. Postęp prac budowlanych na serwerze będzie relacjonowany na żywo w serwisie YouTube na kanale naszego konkursu.

Kryteria oceny

- **Stopień ukończenia budowli** (0-50 pkt): Ocena za to, jak dużo budowli udało się ukończyć.
- **Estetyka i detale budowli** (0-25 pkt): Im bardziej imponujące i starannie wykonane, tym wyższa ocena.
- **Dokładność historyczna** (0-50 pkt): Ocena uwzględnia, jak dokładnie zespół odwzorował historyczne elementy budowli oraz położenie na mapie.
- **Współpraca i komunikacja** (0-25 pkt): Drużyny muszą efektywnie współpracować, aby zrealizować projekt w określonym czasie. Umiejętność komunikacji jest kluczowa dla sukcesu.

Wyniki etapu

Wyniki zostaną ogłoszone do tygodnia po odbyciu się wydarzenia na stronie internetowej – <https://minecraft-rhd.pl> oraz na kanale YouTube.

Etap II – walka o przetrwanie

Data: 7 grudnia 2024 r.

Godzina: 16:00-19:30

Harmonogram:

- **16:00-17:00** – Serwer otwarty, uczestnicy mogą dołączyć do gry. Organizatorzy będą dostępni, aby pomóc z ewentualnymi problemami technicznymi.
- **17:00** – Oficjalny start etapu II. Po tej godzinie dołączenie do gry będzie niemożliwe.
- **17:00-19:30** – Rozgrywka „Walka o Przetrwanie”.

Środowisko Gry:

Cała rywalizacja odbędzie się w trybie przetrwania (survival hard core) na przygotowanej mapie z lokalizacjami oferującymi przedmioty pomagające w przeżyciu, np. jedzenie i uzbrojenie. Skrzynie z lepszymi przedmiotami będą mogły zostać odblokowane, gdy uczestnik rozwiąże dołączony quiz. Każdy gracz na serwerze będzie pod efektem wyczerpania (mining fatigue), aby wymusić eksplorowanie i współpracę drużynową.

Przebieg etapu:

1. **Eksplozacja (17:00-17:30):** Pierwsza część tego etapu będzie trwała 30 minut. W tej części drużyny nie będą mogły podejmować walki między sobą. Będzie to czas na przygotowanie się do walki, eksplorując mapę, pozyskując ekwipunek ze skrzyń porozmieszczanych w różnych lokacjach. Czytanie pozostawianych wiadomości oraz robienie quizów. Jest to również czas na budowę fortyfikacji. Materiały jednak będą dostępne głównie w skrzynkach.
2. **Główne starcia (17:30-19:30):** Po upływie 30 minut rozpocznie się główna część etapu, czyli walka o przetrwanie. Uczestnicy będą w niej mogli nadal budować, eksplorować i zdobywać lepszy sprzęt, lecz od momentu rozpoczęcia tej części gracze będą mogli podejmować między sobą walkę. Każdy uczestnik ma jedno życie.
3. **Quizy:** Na całej mapie porzucane będą quizy z pytaniami, w nich może odpowiadać tylko jedna osoba naraz w raz z limitem 15 sekund na odpowiedzi. W zamian za dobrą odpowiedź dostaje Złowieszczy klucz próbny (Ominous Trial Key), który może otworzyć każdą kryptę. Każdy quiz może być tylko uruchomiony jeden raz.
4. **Krypty:** Na całej mapie porzucane będą krypty (vaults) z komór próbnymi (trial chambers), które będzie można otwierać za dobre odpowiedzi w quizach.
5. **Konwoje:** podczas rozgrywki na mapie mogą rozbić się konwoje przewożące dodatkowe: uzbrojenie, jedzenie a może nawet mikstury. Każdy gracz zostanie poinformowany, gdy to się stanie a przy konwojach pojawią się fajerwerki.
6. **Jedno życie:** Gracz, który przegra w bitwie, zostanie wyrzucony z serwera, aby zapobiec jakiegokolwiek możliwości podpowiadania drużynie nadal będącej w grze.
7. **Zwycięstwo:** Wygrywa drużyna, która przetrwa jako ostatnia.
8. **Zmniejszenie bariery świata:** Bariera świata będzie zmniejszać się od godziny 17:30 aż do końca rozgrywki 19:30. (z pola walki 3000x3000 bloków na 300x300)

9. **Efekt Świecenia:** Jeśli do końca etapu pozostanie tylko pół godziny oraz gracze będą mieli trudności ze znalezieniem innych drużyn, wszyscy zostaną poddani efektowi świecenia, który spowoduje, że graczy będzie można widzieć przez ściany.
10. **Rywalizacja drużyn:** W tym etapie zespoły ze sobą rywalizują, a nie współpracują.

Wyniki etapu II:

Wyniki zostaną ogłoszone do dwóch tygodni po odbyciu się wydarzenia, w tym czasie sędziowie przeanalizują czy nikt z graczy nie używał oprogramowania wspomagającego. Wyniki zostaną ogłoszone na stronie internetowej – <https://minecraft-rhd.pl> oraz na kanale YouTube.

Dane osobowe (RODO) i odwołania

Udostępnianie wizerunku

Uczestnicy wydarzenia zgadzają się na udostępnienie swoich danych osobowych, tj. imienia i nazwiska oraz informacje o koncie Minecraft – nazwa użytkownika oraz skin. A także w przypadku wygranej, wizerunku w naszych mediach społecznościowych.

Pytania dotyczące konkursu

Wszelkie pytania prosimy kierować na jeden z powyższych adresów kontaktowych:

- mail qna@minecraft-rhd.pl
- stronę internetową <https://minecraft-rhd.pl/qna/>
- grupę na facebook-u <https://www.facebook.com/groups/620374580113748>
- serwer discord <https://discord.gg/YmTTRQ222v>

Skargi i odwołania

Wszystkie skargi i odwołania dotyczące naruszeń regulaminu przez innych uczestników należy zgłaszać drogą e-mailową na adres mail@minecraft-rhd.pl najpóźniej dwa dni po zakończeniu etapu. Mile widziane będą dowody w postaci nagrań wideo lub zrzutów ekranu.