Regulamin VIII Edycji Gry Miejskiej „W Szeregach Niezłomnych”

I. Organizatorzy

1. Organizatorami Gry Miejskiej „W Szeregach Niezłomnych” są: Burmistrz wraz z Radą i Zarządem dzielnicy Wola m.st. Warszawy, Szkoła Podstawowa Integracyjna nr 317 w Warszawie, Zespół Wolskich Placówek Edukacji Kulturalnej Młodzieżowy Dom Kultury przy u. Brożka 1 A, Instytut Pamięci Narodowej Oddział w Warszawie oraz Fundacja Integra zw. dalej łącznie „Organizatorami”.

2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Warszawy (dzielnica Wola, Bemowo i Powązek) oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

II. Zasady Gry

1. Gra Miejska „W Szeregach Niezłomnych” odbywa się 15 marca 2023 roku na trasie między Szkołą Podstawową Integracyjną nr 317 a Powązkami Wojskowymi w godz. 9-14.

2. Celem Gry organizowanej z okazji Narodowego Dnia Pamięci Żołnierzy Wyklętych jest oddanie hołdu żołnierzom polskiego podziemia antykomunistycznego oraz represjonowanym przez ówczesne władze żołnierzom Armii Krajowej i Narodowych Sił Zbrojnych a także popularyzacja wiedzy na ten temat.

3. Gra przeznaczona jest dla uczniów klas VII i VIII szkół podstawowych oraz uczniów szkół ponadpodstawowych. Do udziału zaproszone są 3 osobowe drużyny wraz z nauczycielem – opiekunem.

4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi i wykonywanie przypisanych im zadań. Każdy z uczestników powinien być ubrany stosownie do pogody, przyda się termos ciepłej herbaty, kompas i latarka. Ponadto przynajmniej jeden z członków każdej grupy powinien mieć zainstalowaną na swoim telefonie aplikację do skanowania kodów QR, a wszyscy członkowie dostęp do internetu.

5. Udział w Grze jest bezpłatny.

6. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Jedynie drogę powrotną z Powązek Wojskowych do siedziby Organizatora – SPI nr 317 ze względu na dzielącą je odległość można przebyć przy pomocy komunikacji miejskiej. Uczestnicy powinni posiadać bilety komunikacji miejskiej/karty miejskie.

7. Organizatorzy nie zapewniają środków transportu. Uczestnicy sami ponoszą koszty przemieszczania się między Punktami Kontrolnymi Gry.

8.Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

9. Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

10. Uczestnikami gry są uczniowie, których rodzice wyrazili zgodę na uczestnictwo w grze oraz ich opiekunowie. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

11. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Zespołu niniejszego regulaminu, złamania bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizatorzy mają prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

12. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

13. Organizatorzy nie są stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

III. Uczestnicy Gry

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest wysłanie zgłoszenia Zespołu liczącego 3 osoby wraz z opiekunem.

2. Rejestracja uczestników będzie przebiegać dwuetapowo. Zgłoszenia do udziału w grze należy dokonać w formie elektronicznej poprzez formularz zgłoszeniowy pod linkiem https://forms.gle/HTLnzNbWykeqYWgq5 lub kodem QR (umieszczony do zeskanowania na plakacie) do dnia 6 marca 2023 roku . Rekrutacja może zostać wydłużona.
W II etapie rekrutacji na wskazany podczas rejestracji adres e-mail nauczyciela-opiekuna zostaną przekazane dalsze wskazówki dotyczące rejestracji uczestników (składu grup) oraz zadania do wykonania przez uczniów i odesłania w terminie między 7 a 13 marca.

3. Liczy się kolejność zgłoszeń i ilość uzyskanych punktów za wykonane zadania podczas II etapu rekrutacji. Liczba uczestników jest ograniczona.

4. W dniu Gry w godz. 9-11 uczestnicy zostaną poinformowani o zasadach gry oraz otrzymają nieodpłatnie pakiety startowe.

6. Opiekę nad zespołem pełni osoba pełnoletnia (nauczyciel/pracownik obsługi). Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dniu Gry.

7. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w ogólnie dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Uczniowie mogą się poruszać w przestrzeni miejskiej jedynie pod opieką nauczyciela.

IV. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu o godz. 14.00. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w Szkole Podstawowej Integracyjnej nr 317 w Warszawie – Pierwszym i Ostatnim Punkcie Kontrolnym.
.

V. Postanowienia końcowe

1. O szczegółowych ustaleniach regulaminu zgłoszeni uczestnicy zostali poinformowani drogą mailową. Wyciąg z regulaminu znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.

4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie z ważnych powodów, pod warunkiem poinformowania o tym uczestników.