**Regulamin turnieju e-sportowego**

**MECHANIAK e-SPORT**

Założeniem turnieju jest wyłonienie najlepszej klasy (drużyny) e-sportowej za rok 2022. Wygrana drużyna wskaże osoby do reprezentowania szkoły na turniejach zewnętrznych w 2023 roku np.: https://predatorgames.pl/. Organizator planuje przeprowadzenie turnieju w grach w zależności od zainteresowań uczestników. Wskazanie gry zostanie podane po zakończeniu rekrutacji drużyn.

**Informacje ogólne**

1. Organizatorem turnieju jest zespół Szkół Mechanicznych Ogólnokształcących nr5 Łomży. Wszystkie decyzje w imieniu organizatora zatwierdzać będzie komisja 6 osobowa w składzie:

a) 4 uczniów pomagających w organizacji turnieju

b) 2 nauczycieli

1. Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
2. Zgłoszenie drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Organizator ma prawo odmówić wstępu i wyprosić z imprezy osoby zachowujące się niekulturalnie, wulgarnie lub będące pod wpływem środków niedozwolonych zawartych w statucie szkoły.
4. Kwestie sporne rozstrzyga Organizator turnieju. Wszelkie objawy agresji i braku kultury stosunku do innych osób będą surowo karane nawet wykluczeniem z turnieju.
5. Wydalenie uczestnika turnieju oznaczać będzie automatyczne wykluczenie tej drużyny z przebiegu rozgrywek.

**Zasady uczestnictwa w Turnieju.**

1. Drużyna musi składać się z pięciu osób, uczęszczających do tej samej klasy. Jedna klasa może zgłosić więcej niż jedną drużyną.
2. Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć swojego kapitana, który zgłosi wszystkich uczestników drużyny wraz z ich Nickami.
3. Każda osoba musi wyrazić zgodę na relacjonowanie gier, nagrywanie filmów oraz robienie zdjęć w trakcie rozgrywki.
4. Gracze zarejestrowani na Turniej nie mogą posiadać Nicków naruszających Regulamin Gier oraz obraźliwych dla innych uczestników.
5. Zabrania się używania programów wspomagających (nie licząc programów typu Porofessor, u.gg [1] w przypadku gry w lola). W przypadku wątpliwości co do oprogramowania rozstrzygane one będą przez komisje turniejową.
6. Oceną naruszenia zasad przez uczestników zawodów na bieżąco zajmować się organizator zawodów.

**Rozgrywka oraz zdarzenia losowe**

1. SKŁADY DRUŻYN: Cały turniej drużyny rozgrywają w niezmienionych składach podanych na początku turnieju przez kapitana zespołu. Za zgodą Organizatora istnieje możliwość zmiany składu w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych np. pogorszony stan zdrowia zawodnika lub wyjazd zawodnika z powodów rodzinnych. Zastępujący zawodnik musi uczyć się w tej samej klasie co zawodnik zastępowany. Drużyna musi liczyć 5 osób, znajdujących się na terenie szkoły
2. RESTART: Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania rozgrywki.
3. ROZŁĄCZENIE / DISCONNECT / PAUZA
   1. W przypadku wystąpienia tzw. "rozłączeń" w ciągu pierwszych 2 minut gry bądź nie połączenia się zawodnika gracze zobowiązani są uruchomić pauzę i odczekać 3 minuty. Jeżeli zawodnik nie pojawi się gra jest kontynuowana normalnie a gracz może dołączyć w dowolnym momencie rozgrywki.
   2. Drużynom przysługują dwie pauzy nie dłuższe niż 5minut każda.
   3. W przypadku wykorzystania limitu pauz i wystąpienia "rozłączenia" gra jest kontynuowana normalnie. Zezwala się za zgodą organizatora zapauzować grę do czasu ponownego połączenia się zawodnika.
   4. Po każdym upływie 5minut pauzy jedna jak i druga drużyna ma obowiązek jej zakończenia (unpause). Zezwala się za porozumieniem stron przedłużyć czas trwania pauzy.
   5. Każda z drużyn musi być gotowa na ewentualne zakończenie pauzy.
   6. Ze względu na krótki czas trwania, nie ma obowiązku pytania przeciwnika o gotowość. Reguła ta nie dotyczy przypadku przedłużenia pauzy za porozumieniem stron, wtedy kapitanowie zobowiązani są do przestrzegania zasady FairPlay.
4. WALKOWER
5. Na każdego gracza czekamy maksymalnie 10 minut od godziny wyznaczonej przez organizatora. Po tym czasie zostaje ogłoszony walkower na korzyść drużyny z kompletem zawodników.
6. Drużyna może grać w składzie nie mniejszym niż 4 osoby.
7. STREAMOWANIE
8. Administracja oraz komentatorzy serwisu mają prawo do oglądania/stremowania meczu bez zgody obu stron.
9. Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez administratora lub komentatora jeśli zostaną wcześniej poinformowani o ich obecności. W opcjach gry należy wybrać opcję "Lobby Only" dla widzów.
10. W dniu 17.12.2021 o godzinie 10:35 na auli szkolnej zostanie rozlosowana drabinka eliminacyjna w celu wyłonienia zestawienia drużyn które wezmą udział w turnieju głównym.
11. Harmonogram rozgrywek oraz sposób wyłonienia zwycięzcy zostanie przedstawiony w czasie losowania w dniu 17.12.2021.
12. Turniej główny będzie rozgrywany przez drabinkę turniejową w formule do 1 zwycięstwa, finał do 2 zwycięstw.
13. Zgłoszenia do turnieju należy przesłać w nieprzekraczalnym terminie do dnia 15.12.2021 do godziny 12:00 na adres e-mail: [administrator@lolowicz.pl](mailto:administrator@lolowicz.pl),

- E-mail powinien zawierać: imię, nazwisko i nick każdego uczestnika drużyny

- Nazwę drużyny (w przypadku podwojenia nazw, zostaną dodane do niej losowe liczby kończące nazwę)

- Wpłaty za uczestnictwo w turnieju tj. 5 zł od uczestnika (25 zł za drużynę) zbierane będą w dniu losowania przez nauczycieli organizujących turniej. Cała zebrana kwota zostanie przeznaczona na nagrody dla najlepszych drużyn turnieju.

1. Drużyny zgłoszone po terminie nie wezmą udziału w turnieju.

**Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Wszelkie kwestie sporne nie rozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
2. Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na Wykorzystywanie wizerunku Uczestników.
3. Brak znajomości regulaminu nie zwalnia uczestników z przestrzegania jego